

TOOL MATHEMATIK: ARBEITSBLATT GENERATOR RECHENDREIECK

Üben von Addition und Subtraktion

1. Link eingeben:

<https://www.grundschule-arbeitsblaetter.de/arbeitsblatt-generator/mathe-rechendreiecke.php>

2. Überschrift und eine kurze Beschreibung eingeben

3. Rechenart anklicken und Addition oder Subtraktion auswählen

Überschrift

Rechendreieck

Kurztext

Fülle die folgenden Rechendreiecke mit den richtigen Zahlen aus!

Rechenart

Addition
Addition
Subtraktion

Zahlenbereich

4. Zahlenbereich anklicken und auswählen

5. Schwierigkeitsstufe anklicken und auswählen

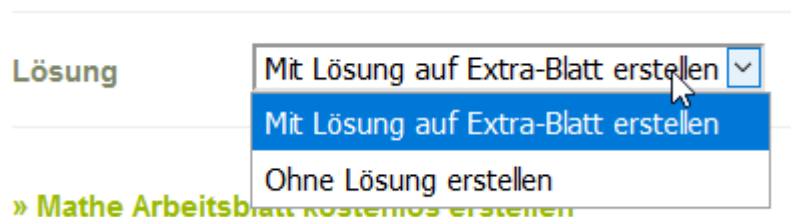
Schwierigkeit
Leicht
Leicht
Normal
Schwer

Lösung

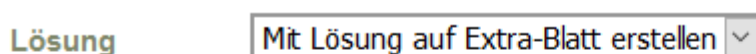
Zahlenbereich für verschiedene Schwierigkeitsstufen
Auch Aufgaben mit Zahlenbereich bis 1000 lösen könnt ihr er
1 Rechendreieck
Detail
2 Punkte
Kli
Überschrift
Rechendreieck
Kurztext
Fülle die folgenden Rechendreiecke mit den richtigen Zahlen aus!
Rechenart
Zahlenbereich

bis 10
bis 15
bis 20
bis 25
bis 50
bis 75
bis 90
bis 100
bis 200
bis 250
bis 400
bis 500
bis 10

6. Lösungsblatt erwünscht?

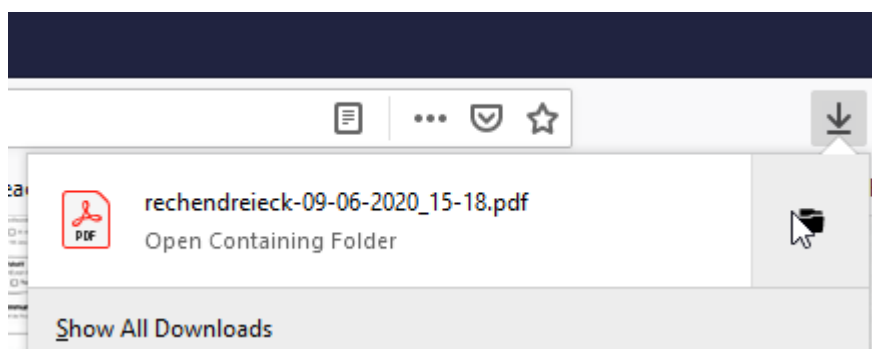


7. Mathe Arbeitsblatt kostenlos erstellen anklicken



» Mathe Arbeitsblatt kostenlos erstellen

8. Arbeitsblatt wird heruntergeladen.



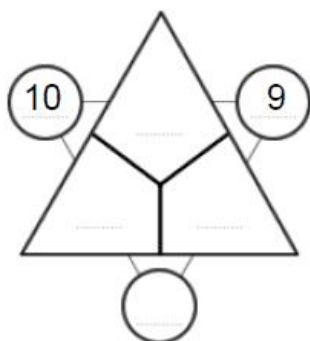
Die Übungen können per Screenshot eingefügt werden. Direkt ausdrucken ist auch möglich, zu beachten ist aber, das als Kopfzeile auf Schulklasse hingewiesen wird. Das muss bitte vorab korrigiert werden.

Beispiel:

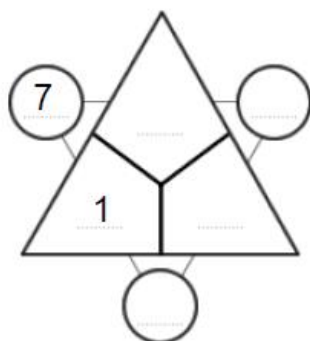
Aufgabe

Fülle die folgenden Rechendreiecke mit den richtigen Zahlen aus!

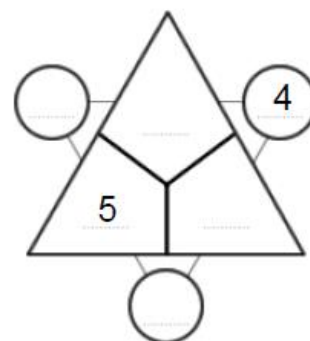
1)



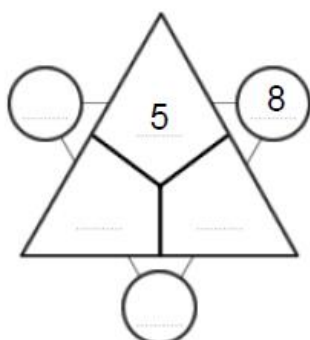
2)



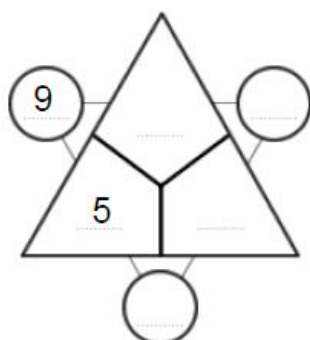
3)



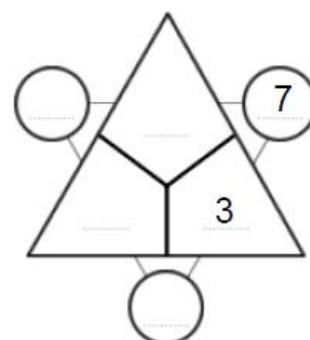
4)



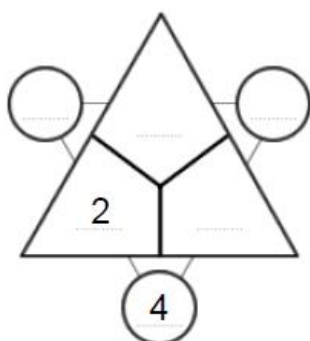
5)



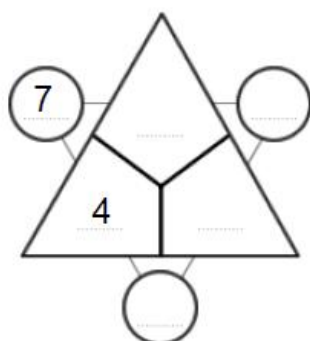
6)



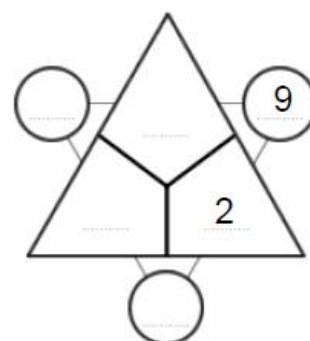
7)



8)



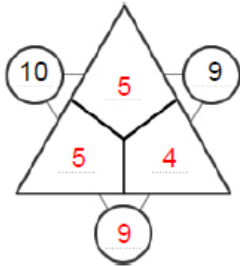
9)



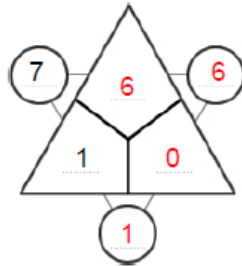
Dieses Arbeitsblatt wurde erstellt mit <https://www.grundschule-arbeitsblaetter.de/arbeitsblatt-generator/mathe-rechendreiecke.php>

Lösungen

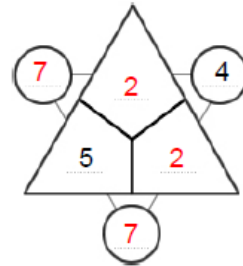
1)



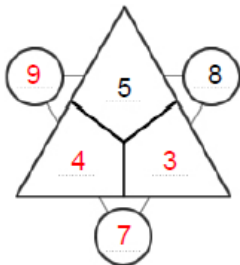
2)



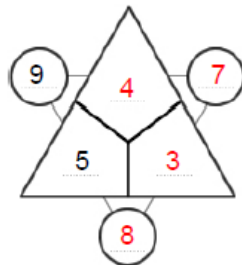
3)



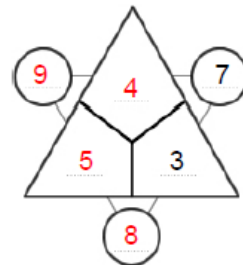
4)



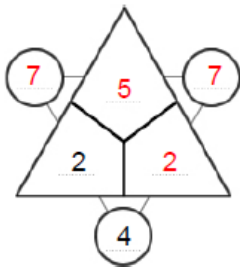
5)



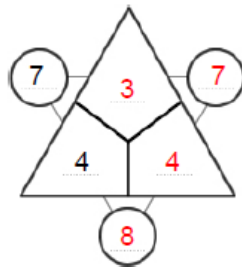
6)



7)



8)



9)

